

SZKENNELJ ÉS NYERJ NYEREMÉNYJÁTÉK RÉSZVÉTELI ÉS JÁTEKSZABÁLYZATA

1. A JÁTÉK SZERVEZŐJE

- 1.1. A **Szkennelj és nyerj!** elnevezésű nyereményjáték (a továbbiakban: **Játék**) szervezője a **PPG Trilak Kft.** (székhely: 1238 Budapest, Grassalkovich utca 4.; a továbbiakban: **Szervező**).
- 1.2. A Játék lebonyolításával összefüggő, annak végrehajtásával kapcsolatos egyes feladatokat a Szervező által megbízott ügynökség, a **Wonderduck Agency Zrt.** (székhely: 1118 Budapest Rétköz utca 31. fszt. 1.; a továbbiakban: **Lebonyolító**) látja el.

2. A JÁTÉKBAN TÖRTÉNŐ RÉSZVÉTEL FELTÉTELEI

- 2.1. A Játékban kizárólag azon építőipari, festői tevékenységet folytató egyéni vállalkozó vagy mint ilyen tevékenységet folytató gazdasági társaság munkavállalója vehet részt, aki a Játék 4. pontban írt időtartama alatt
 - 2.1.1. regisztrál a <https://ppgtrilakprofi.hu/> címen elérhető weboldalon (a továbbiakban: **Weboldal**) a Szervező PPG Trilak Profi Hűségprogramjába (továbbiakban: **Program**) Programba vagy aki a Játék időtartama alatt már rendelkezik érvényes regisztrációval (felhasználói fiókkal) a Programban (a továbbiakban: **Játékos**); és
 - 2.1.2. a Program részvételi szabályzatának 6.2. pontjában foglaltaknak megfelelően vásárol bármely magyarországi üzletben kiskereskedelmi forgalmazás keretében kapható, a Programra való utalással ellátott QR kóddal rendelkező, a 2. számú mellékletben meghatározott termékek (a továbbiakban: **Termék**) közül és feltölti a Weboldalon a Terméken elhelyezett matricán található QR kódot; valamint
 - 2.1.3. a Weboldalon a QR kód feltöltésével és a Játékban való részvétellel elfogadja a jelen játékszabályzatban (a továbbiakban: **Játékszabályzat**) írt valamennyi feltételt, és hozzájárul az adatainak a Játékkal összefüggő – a jelen Játékszabályzatban írtak szerinti – kezeléséhez.
(a továbbiakban együtt: **Pályázat**)
- 2.2. **Egy Játékos a Játék időtartama alatt korlátlan számú Pályázat beküldésére jogosult.** Minden egyes érvényes Pályázat beküldésével a Játékos növeli az esélyét a Nyeremények megnyerése vonatkozásában. Amennyiben a Pályázat már egy korábbi beküldéshez tartozó e-mail címet tartalmaz, úgy a Szervező az első beküldött Pályázatot regisztrálja, a megegyező e-mail címet tartalmazó Pályázatot törli és a Játék során nem veszi figyelembe. Azonos e-mail címmel, több alkalommal minden esetben különböző QR kódot lehet csak feltölteni.
- 2.3. A Játékosnak a Játékban való részvétel érdekében a Pályázat beküldése előtt regisztrálnia szükséges a Programban, melynek során a Program részvételi szabályzatának 5. pontjában foglalt adatokat, majd a regisztráció végén el kell fogadnia a Program részvételi szabályzatát és adatkezelési tájékoztatóját, amelyek a Weboldalon érhetőek el. Ezután a Játékos az általa megadott telefonszámra küldött sms üzenetben található kód megadásával érvényesítheti a regisztrációját. Amennyiben a Játékos regisztrációját bármely okból nem erősíti meg, a Programban és így a Játékban nem vehet részt. Ezt követően a Játékos az általa megadott e-mail címmel és jelszóval tud belépni a Programba.
- 2.4. A Játékos köteles a QR kód feltöltését követő **90 (kilencven) napig, de legálább 2025. október 31. napjáig** – amelyik időpont a későbbi – a **Pályázati adatokat** (AP kódot, NAV azonosítót, vásárlás helyét és idejét) **tartalmazó** (a Játék 4. pontban írt időtartama alatt vásárolt Termék(ek) vásárlását igazoló) **blokk(ok)at, valamint a Terméken elhelyezett, QR kódot tartalmazó matricát sértetlen és jól olvasható állapotban megőrizni**, nyertesség esetén a QR kódot tartalmazó matricát és a blokkról készült fényképet a 7.1. pontban foglaltak szerint a Szervező felhívása esetén a Szervező részére bemutatni. Szervező elfogadja azt a vásárlást igazoló blokkot/számlát, amelyen nem tüntetik fel a vásárolt termékek nevét (gyűjtőblokk) (a tételes blokk, a gyűjtőblokk és a számla továbbiakban együtt: **Blokk**) A Szervező kizárólag azokat a

Blokkokat fogadja el, amelyen szerepel a Termék ára, az AP kód, a vásárlás időpontja és egyértelműen beazonosítható(ak), továbbá a Blokkon feltüntetett vásárlás időpontja a 4. pontban megjelölt időtartam alá esik.

- 2.5. A QR kódról és a Blokkról készült fénykép JPG vagy PNG formátumú és képenként maximum 5 MB terjedelmű lehet. A QR kódot és a Blokkot teljes terjedelmében kell lefotózni és egy képen beküldeni, amennyiben a Szervező vagy Lebonyolító részéről erre felhívást lap, oly módon, hogy minden adat a képen jól olvasható legyen. A fénykép esetleges pótlására, módosítására (amennyiben az homályos vagy nem látható) a Játékosnak egy alkalommal van lehetősége a Lebonyolító erre irányuló felhívása esetén.
- 2.6. A Lebonyolító/Szervező a Nyeremény átadását megelőzően ellenőrizheti a nyertes Pályázathoz tartozó Blokkot és QR kódot. Amennyiben a Játékos nem tudja a QR kódot tartalmazó matricát és a Blokkot olvasható formában bemutatni, vagy ha a QR kód/Blokk adatai nem egyeznek a beküldött Pályázattal, a vásárlás nem a megadott időtartamra esik (dátum, óra, perc), úgy Szervező nem fogadja el nyertesnek az adott Játékost. Amennyiben a Pályázati adatok elmosódtak vagy egyéb módon sérültek, és ezáltal a Játékban történő részvételhez szükséges bármely információ nem olvasható, a Szervező jogosult a Játékos Pályázatát a Játékból kizárni. Bármilyen módon hamisított vagy manipulált adatok érvénytelenek és nem vesznek részt a Játékban. A Játékban részt vevő Pályázatok érvényességével, valamint a Játék jelen pontjában nem szabályozott kérdésekkel kapcsolatban felmerülő bármely vita esetén a Szervező döntése az irányadó. A Szervező a Pályázatok tulajdonjogával kapcsolatban felmerülő vitákkal kapcsolatban kizárja a felelősségét. A Szervező fenntartja a jogot, hogy kizárja minden jelenlegi és jövőben szervezett promóciójából azt, aki bármely a Szervező által szervezett promócióban csalást/hamisítást követ el.
- 2.7. A Játékosok a Programban történő regisztráció során megadott e-mail címük útján kerülnek azonosításra, így az e-mail cím esetleges változásaiból eredő, a Szervező érdekkörén kívül eső, technikai problémákért (különösen, de nem kizárólag e-mail cím törlése, elérhetetlensége) Szervezőt semmilyen felelősség nem terheli.
- 2.8. A Játékszabályzatnak megfelelő, de nem valós adatokat tartalmazó Pályázatok érvénytelenek, és azok nem kerülnek figyelembevételre a Játékban.
- 2.9. Azok a Pályázatok, amelyek a Játékszabályzatban leírt alaki és tartalmi előírásoknak nem felelnek meg, a Játékból automatikusan kizárásra, míg az érvényes Pályázatok számítógépes rögzítésre kerülnek.
- 2.10. Szervező a nem valós adatokat megadó résztvevőket automatikusan kizárja a Játékból. A Pályázatok a Játékszabályzat feltételeinek teljesítése végett a Szervező megvizsgálhatja, és amennyiben azok, illetve az azt beküldő Játékos bármely okból nem felel meg a Játékszabályzat feltételeinek, úgy az érintett Játékost a Játékból kizárhatja. Szervező kizárólag azokat a Pályázatokot tekinti érvényesnek, amelyeket a Játékosok saját adataik megadásával küldenek be a Játékba.
- 2.11. Szervező kizárólag azokat a Pályázatokot tekinti érvényesnek, amelyeket a Játékosok által regisztrált, saját e-mail címük megadásával küldenek be a Játékba. Amennyiben a Játékos nem saját maga által regisztrált e-mail címet vesz igénybe, a Játékkal kapcsolatos, e-mail postafiók használat jogosultságából fakadó vitákkal kapcsolatban Szervező, valamint Lebonyolító mindennemű felelősségét kizárja.
- 2.12. A Pályázat beküldésével a Játékos tudomásul veszi, hogy a Játék technikai infrastruktúrájának tartalma, teljesítménye, üzenet- és adatátviteli-, valamint válaszadási sebessége a kiszolgáló technológia függvénye, és ezáltal ezeket kedvezőtlenül befolyásolhatja olyan, a Szervezőn kívülálló tényező, mint például (de nem kizárólagosan) kapcsolati hiba, a szerver számítógépek teljesítménye, a hálózati leterheltség, a hálózati torlódás, a lefedettség, valamint a biztonságos hálózati kapcsolat fenntartása. A Szervező és a Lebonyolító az e bekezdésben írtakból fakadó mindennemű felelősséget kizár.
- 2.13. A Játékból ki vannak zárva a Szervező, a Lebonyolító, valamint a Játék és a Program szervezésében, lebonyolításában közreműködő gazdálkodó szervezetek, ügynökségek, továbbá a Termékeket árusító vagy forgalmazó nagy- és kiskereskedelmi egységek, üzletek, ezek tulajdonosai, vezető tisztségviselői, alkalmazottai, vagy velük munkavégzésre irányuló egyéb jogviszonyban állók és mindezen személyeknek

a Polgári Törvénykönyvről szóló 2013. évi V. törvény 8:1. § (1) bekezdésének 1. pontjában meghatározott közeli hozzátartozói.

- 2.14. A Játékból – a Szervező megítélése alapján – kizárásra kerülhetnek azok a Játékosok, akik a Játék szellemével ellentétesen egy természetes személy neve alatt csapatban, nem valós e-mail címmel, illetve hamisított Blokkal vesznek részt a játékban, azzal a céllal, hogy a nyerési esélyeiket ezzel a megtévesztő magatartással megnöveljék. Ilyen játékosoknak minősülnek például a sorsolásokon és egyéb nyereményjátékokon történő részvétel érdekében társult személyek, akik a nyeremények megszerzése érdekében összehangolják cselekményeiket és egy név alatt több személy teljesítményeit egyesítik, és ezzel megfosztják a nyerési esélyektől a tisztességesen játszani kívánó többi játékost. Ilyen személyeknek minősülnek továbbá, akik nem valós adatokkal vesznek részt a Játékban, illetve hamis, vagy hamisított Blokkot használnak fel a Játékban abból a célból, hogy tisztességtelenül növeljék a saját nyerési esélyeiket. A jelen pontban meghatározott, tisztességtelen magatartást tanúsító résztvevők vagy játékosok kötelesek megtéríteni minden olyan kárt, amelyet a Játékkal összefüggésben a Szervezőnek és/vagy Lebonyolítóknak okoztak.

3. A JÁTÉKBAN RÉSZTVEVŐ TERMÉKEK

A Játékban részt vesz bármely magyarországi kiskereskedelmi üzletben vagy ezen üzletek webáruházában kiskereskedelmi forgalmazás keretében kapható Termék. A Termékeket az alábbiakban adjuk meg:

- Héra Gold beltéri falfesték 15L
- Héra Beltéri Falfesték 15L (piros tetős)
- Héra Super Matt beltéri falfesték 10L

4. A JÁTÉK IDŐTARTAMA

- 4.1. A Játék 2025. július 1. napján 00:01-től 2025. szeptember 30. napján 23:59-ig tart.
- 4.2. A Játék az alábbi játékhónapokból áll:
- 1. játékhónap: 2025. július 1. – július 31.
 - 2. játékhónap: 2025. augusztus 1. – augusztus 31.
 - 3. játékhónap: 2025. szeptember 1. – szeptember 30.

5. SORSOLÁS

5.1. Kis nyeremények sorsolása

- 5.1.1. Szervező a Játék időtartama alatt **minden játékhónap vonatkozásában az adott játékhónap végét követő hónap első napján (2025. augusztus 1., szeptember 1. és október 1.) 10 órakor az adott játékhónapban beérkezett összes érvényes Pályázat közül** a Lebonyolító által felállított háromtagú sorsoló bizottság jelenlétében, a véletlenszerűség elvének eleget tevő gépi sorsolással **20 (húsz) darab nyertes Pályázatot sorsol ki (a Játék teljes időtartama alatt összesen 60 (hatvan) darab nyertes Pályázatot)** a 6.1.1. pontban meghatározott Nyeremények vonatkozásában. A sorsolás helyszíne a Lebonyolító székhelye.
- 5.1.2. Amennyiben egy Játékos Pályázata valamely kis nyeremény sorsolás alkalmával kisorsolásra kerül, a Játékos ugyanezen Pályázata sem a havi, sem a főnyeremény sorsoláson nem vesz részt, továbbá a Játékos további kis nyeremény sorsoláson sem vehet részt, függetlenül attól, hogy rendelkezik további érvényes Pályázattal. Amennyiben a Játékos szeretne részt venni a havi és főnyeremény sorsoláson, újabb Pályázatot szükséges beküldenie.
- 5.1.3. Szervező minden egyes sorsoláson (vagyis minden játékhónap vonatkozásában) 5 (öt) darab tartaléknyertest sorsol ki. A tartaléknyertesek a kihúzás sorrendjében válnak jogosulttá a napi nyereményre a 7.1. pontban foglaltak szerint, továbbá amennyiben a nyertes Játékos vagy az előttük álló tartaléknyertes Pályázata bármely okból érvénytelen, vagy a nyertes Játékos vagy az előttük álló tartaléknyertes a Játékból a Pályázatával összefüggő egyéb okból kizárásra kerül. Amennyiben egy

tartaléknyertesnek sem lehetséges az adott Nyeremény kiadása, a Nyereményt a Szervező másnak nem ajánlja fel, az adott Nyeremény a Szervezőnél marad.

5.2. Havi nyeremények sorsolása

5.2.1. Szervező a Játék időtartama alatt **minden játékhónap vonatkozásában az adott játékhónap végét követő hónap első napján (2025. augusztus 1., szeptember 1. és október 1.) 10 óra 15 perckor az adott játékhónapban beérkezett összes érvényes Pályázat közül** (azon Pályázatok kivételével, amelyek már az adott játékhónapra vonatkozóan megtartott kis nyeremény sorsoláson nyertes Pályázatnak minősültek) a Lebonyolító által felállított háromtagú sorsoló bizottság jelenlétében, a véletlenszerűség elvének eleget tevő gépi sorsolással **1 (egy) darab havi nyertes Pályázatot sorsol ki (a Játék teljes időtartama alatt összesen 3 (három) darab nyertes Pályázatot)** a 6.1.2. pontban meghatározott Nyeremény vonatkozásában. A sorsolás helyszíne a Lebonyolító székhelye.

5.2.2. Amennyiben egy Játékos Pályázata valamely havi nyeremény sorsolás alkalmával kisorsolásra kerül, Játékos ugyanezen Pályázata a főnyeremény sorsoláson nem vesz részt, továbbá a Játékos további havi nyeremény sorsoláson sem vehet részt, függetlenül attól, hogy rendelkezik további érvényes Pályázzal. Amennyiben a Játékos szeretne részt venni a főnyeremény sorsolásán, újabb Pályázatot szükséges beküldenie.

5.2.3. Szervező minden egyes sorsoláson (vagyis minden játékhónap vonatkozásában) 5 (öt) darab tartaléknyertest sorsol ki. A tartaléknyertesek a kihúzás sorrendjében válnak jogosulttá a napi nyereményre a 7.1. pontban foglaltak szerint, továbbá amennyiben a nyertes Játékos vagy az előttük álló tartaléknyertes Pályázata bármely okból érvénytelen, vagy a nyertes Játékos vagy az előttük álló tartaléknyertes a Játékból a Pályázatával összefüggő egyéb okból kizárásra kerül. Amennyiben egy tartaléknyertesnek sem lehetséges az adott Nyeremény kiadása, a Nyereményt a Szervező másnak nem ajánlja fel, az adott Nyeremény a Szervezőnél marad.

5.3. Főnyeremény sorsolás

5.3.1. Szervező a **Játék teljes időtartama alatt érvényes Pályázatok közül** (amennyiben a Pályázat még egyetlen korábbi sorsolás alkalmával sem minősült nyertes Pályázatnak) a Lebonyolító által felállított háromtagú sorsoló bizottság jelenlétében, a véletlenszerűség elvének eleget tevő gépi sorsolással, **2025. október 1. napján 10 óra 30 perckor 1 (egy) darab Főnyeremény nyertes Pályázatot sorsol ki** a 6.1.2. pontban meghatározott Nyeremény vonatkozásában. A sorsolás helyszíne a Lebonyolító székhelye.

5.3.2. Szervező a főnyeremény sorsoláson 5 (öt) darab tartaléknyertest sorsol ki. A főnyeremény tartaléknyertesek a kihúzás sorrendjében válnak jogosulttá a Nyereményre a 7.2. és 7.4. pontban foglaltak szerint, továbbá amennyiben a nyertes Játékos vagy az előttük álló tartaléknyertes Pályázata bármely okból érvénytelen, vagy a nyertes Játékos vagy az előttük álló tartaléknyertes a Játékból a Pályázatával összefüggő egyéb okból kizárásra kerül.

5.4. A sorsolások nem nyilvánosak, a sorsolásokról a Lebonyolító jegyzőkönyvet vesz fel.

6. NYEREMÉNYEK

6.1. A Játékban a Szervező a következő nyereményeket sorsolja ki (a továbbiakban együtt: **Nyeremény**).

6.1.1. Kis nyeremények

Minden egyes játékhónap vonatkozásában 20 (húsz) darab (a Játék teljes időtartama alatt összesen 60 (hatvan) darab) **MOL Group Gift ajándékkártyát sorsol ki a Szervező, egyenként bruttó 40.000 (negyvenezer) forint értékben.** Az ajándékkártya felhasználási feltételei:

- Felhasználható valamennyi MOL töltőállomáson.
- Az ajándékkártyával minden, a MOL-töltőállomásokon kapható üzemanyag, shop-termék és szolgáltatás megvásárolható.

- Az ajándékkártya a kiállításától számított 1 évig lehet felhasználni.
- Az ajándékkártya másik ajándékkártyával, illetve más fizetési eszközökkel együttesen is használható.
- Az ajándékkártya az azon szereplő teljes összeg erejéig, akár több vásárlás során is felhasználható. Minden egyes vásárláskor az ajándékkártya egyenlege annnyival csökken, amennyi a vásárlás összege. Amennyiben kevesebb az adott vásárlás összege, mint amennyi az ajándékkártyán van, az ajándékkártyán maradt összeg felhasználható következő vásárlás(ok) során az érvényességi időn belül.
- Az ajándékkártya nem értékesíthető, készpénzre nem váltható.
- Az ajándékkártyán elérhető összegből készpénz nem adható vissza.
- Az ajándékkártyán fennmaradó összeg nem kerül visszatérítésre a lejárat után.
- Az ajándékkártya felhasználásának további feltételeiről a <https://molgroupcards.com/hu/uzemanyagkartyak/gift-kartya> található tájékoztatás.
- A Szervező nem felelős az ajándékkártya felhasználásáért, és ebben a körben különösen nem felelős a vásárolt termék feltételeiért, tulajdonságaiért, ideértve az esetleges mennyiségi és minőségi kifogásokat is.

6.1.2. Havi nyeremények

A Játék teljes időtartama alatt **egy játékhónapra vonatkozóan 1 (egy) darab** (a Játék teljes időtartama alatt összesen 3 (három) darab) **havi nyereményt sorsol ki a Szervező**, amely **1 (egy) nettó 2 251 200 Ft értékű Graco Airless (ULTRA SPRAYER, 495 XT, STAND) festékszóró gép**.

6.1.3. Főnyeremény

A Játék teljes időtartama alatt a Szervező **az alábbi 1 (egy) darab főnyereményt** sorsolja ki.

- 1 (egy) darab 12 (tizenkét) hónapra szóló autóbérlés, amely egy Ford Transit Connect SWB hibrid típusú autó használatát jelenti 1 éves időtartamban.

A Nyereménnyel kapcsolatos részletes szabályokat és feltételeket az 1. számú melléklet tartalmazza.

6.2. **Egy Játékos egy Pályázatával a Játék teljes időtartama alatt kizárólag 1 (egy) darab Nyereményre lehet jogosult. Egy Játékos a Játék teljes időtartama alatt összesen 1 (egy) darab kis nyereményre, továbbá 1 (egy) darab havi nyereményre vagy az 1 (egy) darab főnyereményre jogosult lehet, de minden Nyeremény esetében külön érvényes Pályázattal kell rendelkeznie (vagyis egy Játékos a Játék teljes időtartama alatt összesen 1 darab kis nyereményre és 1 darab havi nyereményre vagy 1 darab kis nyereményre és a főnyereményre lehet jogosult, amennyiben a nyeremények tekintetében külön érvényes pályázattal rendelkezik) . Egy Játékos minél több érvényes Pályázatot küld be, annál nagyobb az esélye megnyerni a Nyereményeket a Játékszabályzatban foglalt feltételek figyelembevételével.**

6.3. A Nyeremény másra át nem ruházható és készpénzre nem váltható.

7. NYERTESEK ÉRTESÍTÉSE, NYEREMÉNYEK ÁTADÁSA

7.1. A Szervező a nyertes Játékosokat **legkésőbb az adott sorsolást követő 48 (negyvennyolc) órán belül értesíti a Programba történő regisztráció során megadott e-mail címen** (a továbbiakban: **Értesítés**). A nyertes Játékos legkésőbb az Értesítést követő **7 (hét) munkanapon belül köteles visszaigazolni** az Értesítést a szkenneljesnyerj@wonderduck.hue-mail címen és megadni a Nyeremény átadásához szükséges adatokat: a teljes nevét, telefonszámát, a kis nyeremények és a havi nyeremények esetében a magyarországi kézbesítési címét, továbbá a Szervező vagy Lebonyolító erre vonatkozó felhívása esetén a Játékos köteles ezen határidőn belül a Szervező részére beküldeni az adatokat jól olvashatóan tartalmazó, a Blokkról és a QR kódról készített fényképet a következő email címre: szkenneljesnyerj@wonderduck.hu. Amennyiben a nyertes Játékos a jelen pontban írt határidőt elmulasztja, a Pályázata kizárásra kerül, és Szervező tartaléknyertest jelöl ki.

7.2. Amennyiben a Szervező a nyertes Játékost a regisztráció során megadott adatok valótlanúsága,

hiányossága/hibája miatt, vagy egyéb okból nem tudja értesíteni a fenti időtartamon belül vagy a Játékos az értesítésre nem reagál, úgy ezen körülmény a Szervező vagy Lebonyolító terhére nem értékelhető és Szervező jogosult tartaléknyertest értesíteni és részére a Nyereményt átadni.

- 7.3. Szervező a kis nyereményeket postai úton juttatja el az adott nyertesnek a Játékos által az Értesítés visszaigazolásokor megadott magyarországi címre. Szervező a napi nyeremények kézbesítését kétszer kísérli meg, az Értesítés visszaigazolását követő 90 (kilencven) naptári napon belül. A nyertes Játékos köteles együttműködni annak érdekében, hogy a napi nyeremény átvételére a postai szolgáltatásokról szóló 2012. évi CLIX. törvényben foglaltak szerint sor kerüljön. Ha ezen együttműködési kötelezettségének a nyertes Játékos nem tesz eleget, és így a Nyeremények átadása meghiúsul, úgy ezen körülmény a Szervező vagy Lebonyolító terhére nem értékelhető. A Szervező a Nyeremények átvételére újabb lehetőséget nem tud biztosítani.
- 7.4. A havi nyereményeket és a főnyereményt a Szervező a nyertes Játékossal előre egyeztetett időpontban és helyen személyesen adja át. A Nyeremény átvételére az Értesítés Játékos általi visszaigazolásától számított 60 napon belül van lehetőség. A nyertes Játékos köteles együttműködni annak érdekében, hogy a Nyeremény átadására legkésőbb a jelen pontban írt határidőben sor kerüljön. Ha ezen együttműködési kötelezettségének a nyertes Játékos nem tesz eleget, úgy ezen körülmény a Szervező terhére nem értékelhető. Szervező a Nyeremény átvételére újabb lehetőséget nem tud biztosítani.
- 7.5. A Szervező a Nyereményeket és a nyertes Játékosok nevét, illetve a nyertesség tényét a nyertesség megállapítását követő 24 órán belül a Weboldalon közzéteszi.
- 7.6. A Szervező kizárja a Játékból azt a Pályázatot, amelyre nézve az azt beküldő Játékos részére a Nyereményt azért nem lehet átadni, mert a Pályázatán feltüntetett személyes adatok nem valósak, hiányosak vagy tévesek, vagy a Pályázatot beküldő Játékos egyéb okból nem felel meg a jelen szabályzatban írt személyi feltételeknek. A Játékos téves adatszolgáltatásából eredően a Szervezőt és a Lebonyolítót semmilyen felelősség nem terheli.

8. ADÓZÁS

A Nyereményekhez tartozó esetleges SZJA fizetési kötelezettséget a Szervező viseli. Szervezőt a Nyeremények fentiek szerinti átadásán és adóvonzatuk kiegyenlítésén kívül további kötelezettség nem terheli. A Nyeremények kézbesítésével járó posta-, illetve futárköltséget a Szervező viseli. Egyéb esetlegesen felmerülő költségek, így az esetleges személyes átvételhez kapcsolódó költségek a Játékost terhelik.

9. INFORMÁCIÓ A JÁTÉKRÓL

A Játékról részletes információk a Weboldalon érhetők el, továbbá a Játékos a szkenneljesnyerj@wonderduck.hu is kérhet tájékoztatást.

10. ADATVÉDELEM, SZEMÉLYHEZ FÜZŐDŐ JOGOK

- 10.1. A jelen Játékban történő részvétellel kapcsolatos adatszolgáltatás önkéntes. Azok, akik a Játékban részt vesznek, tudomásul veszik és kifejezetten hozzájárulnak ahhoz, hogy
- 10.1.1.a Szervező, mint adatkezelő, és a Lebonyolító, mint adatfeldolgozó nevüket és e-mail címüket, nyertesség esetén továbbá bankszámlaszámukat vagy mobiltelefonszámukat a Játék időtartama alatt a Játékkal összefüggésben kapcsolattartás és adminisztráció, valamint a Nyeremények átadása céljából (ezen belül az adatkezelés célja a Játékban részt vevő személyek által megadott adatok ellenőrzése annak érdekében, hogy a Nyeremények az arra jogosultak részére kerüljenek átadásra, továbbá a Nyeremények megfelelő személynek történő átadása, valamint a Nyeremény átvételére vonatkozó jogosultság ellenőrzése) kezelje, illetve feldolgozza;
- 10.1.2.nyertesség esetén nevüket a Szervező, illetve a Lebonyolító minden további feltétel és ellenérték nélkül, kizárólag a Játékkal kapcsolatosan nyilvánosságra hozza a Weboldalon;
- 10.1.3.részvételükkel minden tekintetben, kifejezetten elfogadják a Játékszabályzat minden

rendelkezését.

- 10.2. A megadott adatok kezelését a Szervező, mint adatkezelő végzi.
Az adatok feldolgozását a Szervező megbízásából a Lebonyolító végzi, mint adatfeldolgozó. A Lebonyolító adatfeldolgozásának célja a Játék lebonyolítása.
- 10.3. Az adatkezelő a Játékosok által megadott adatokat a Játékkal összefüggésben Játék lezárását követő 90 napig kezeli és őrzi, ezen időpont elteltét követően bármely külön értesítés nélkül törli a Játékkal összefüggő nyilvántartásából, amely törlés azonban nem érinti a Játékos Programmal összefüggésben megadott adatainak kezelését.
- 10.4. A Szervező, mint adatkezelő a mindenkor hatályos magyar és európai uniós jogszabályoknak megfelelően, azaz az információs önrendelkezési jogról és az információszabadságról szóló 2011. évi CXII. törvény, valamint az Európai Parlament és a Tanács (EU) a természetes személyeknek a személyes adatok kezelése tekintetében történő védelméről és az ilyen adatok szabad áramlásáról, valamint a 95/46/EK rendelet hatályon kívül helyezéséről szóló 2016/679 rendelete (2016. április 27.) rendelkezései alapján kezeli a Játékos személyes adatait.
- 10.5. A Játékost, mint az adatkezelés érintettjét, az alábbi jogok illetik meg az adatkezeléssel kapcsolatosan:
- 10.5.1. hozzáféréshez való jog:
A hozzáférés joga keretében a Játékos bármikor tájékoztatást kérhet az Adatkezelőtől a személyes adatai kezeléséről, azokhoz hozzáférhet, továbbá arról, hogy az Adatkezelő kezel-e és ha igen milyen személyes adatot a Játékosról.
- 10.5.2. helyesbítés, illetve törlés, az adatkezelés korlátozásának joga:
A Játékos jogosult kérelmezni, hogy téves, pontatlan vagy hiányos adatok esetén azok kijavítását, helyesbítését végezze el az Adatkezelő, illetve személyes adatainak törlését igényelheti. Ha a Játékos a személyes adatok kezelésének korlátozását kéri, akkor az Adatkezelő az adatkezelést a kérelemnek megfelelően korlátozhatja. Ha a Játékos vitatja a személyes adatainak pontosságát, akkor a korlátozás időtartama arra az időtartamra vonatkozik, amely lehetővé teszi az Adatkezelő részére ezen adatok pontosságának ellenőrzését. A Játékos kérheti a személyes adatok felhasználásának korlátozását, ha az adatkezelés jogellenes, de ellenzi azok törlését. A Játékos előterjeszthet ilyen kérelmet akkor is, ha az Adatkezelőnek már nincs szükséges a személyes adataira adatkezelés céljából, de a Játékos igényli az adatkezelés korlátozását, jogi igények előterjesztéséhez, érvényesítéséhez vagy védelméhez.
- 10.5.3. az adatainak hordozhatóságához való jog:
Az adathordozhatósághoz való jog keretében a Játékos jogosult arra, hogy az Adatkezelő rendelkezésére bocsátott személyes adatait tagolt, széles körben használt, géppel olvasható formátumban megkapja, továbbá jogosult arra, hogy ezeket az adatokat egy másik Adatkezelőnek – akár közvetlenül is - továbbítsa anélkül, hogy ezt akadályozná az Adatkezelő.
- 10.5.4. hozzájárulás visszavonásának joga
A Játékos részben vagy egészben bármikor visszavonhatja az adatkezeléshez adott hozzájárulását, ugyanakkor a hozzájárulás visszavonása nem érinti a visszavonás előtt a hozzájárulás alapján végrehajtott adatkezelés jogszerűségét.
- 10.6. Ha a Játékos a fentiekben rögzített jogokkal élni szeretne vagy az adatkezelés kapcsán bármilyen kérdése merül fel, esetleg bármilyen panasz merülne fel az adatkezeléssel kapcsolatosan a Szervezőhöz fordulhat e-mailben az alábbi elérhetőségen: szkenneljesnyerj@wonderduck.hu
- 10.7. Amennyiben a Játékos a személyes adatainak kezelése során a jogainak megsértését észleli, az alábbi lehetőségek állnak rendelkezésére:
- 10.7.1. közvetlenül a Szervezőhöz fordulhat postai levélben vagy e-mailen keresztül;
- 10.7.2. az érintett felügyeleti hatóságnál, azaz a Nemzeti Adatvédelmi és Információszabadság Hatóságnál

[NAIH] panaszt nyújthat be. A NAIH elérhetőségei: székhely: 1125 Budapest, Falk Miksa utca 9-11.; e-mail: ugyfelszolgalat@naih.hu.

10.7.3. bírósághoz fordulhat adatai jogellenes kezelése esetén.

- 10.8. A jelen Játékban történő részvétel, valamint a részvétellel kapcsolatos adatszolgáltatás önkéntes, ugyanakkor, ha a Játékos nem járul hozzá a személyes adatai kezeléséhez úgy a részvétele a Játékban nem lehetséges. Ha Játékos a Játék időtartama alatt, illetőleg a Nyeremény átadása előtt adatainak törlését vagy korlátozását kéri, vagy visszavonja az adatkezeléshez történő hozzájárulását, akkor a Játékból kizárásra kerül.

11. Vegyes rendelkezések

- 11.1. A Pályázatok hiányosságáért/hibájáért (pl. névelírás, címelírás, téves vagy nem valós adat feltüntetése stb.), a Nyeremények kézbesítésének – Szervező, Lebonyolító érdekkörén kívül eső – elmaradásáért vagy késedelméért, ill. a kézbesítés során keletkezett károkért sem a Szervező, sem a Lebonyolító semmilyen felelősséget nem vállal.
- 11.2. Szervező nem fogad el tépett, szennyezett, elmosódott vagy bármilyen okból sérült, manipulált vagy megrongálódott Blokkot. A hamisított, promóciós termék vásárlását igazoló, vagy nem valós Blokk adatokat tartalmazó Blokkok érvénytelenek és nem vehetnek részt a Játékban, beleértve a Blokk bármilyen manipulációját. A Játékban résztvevő Blokkok érvényességével kapcsolatban felmerülő bármely vita esetén a Szervező döntése az irányadó. A Szervező a Blokkok és a rajtuk szereplő vásárlási adatok tulajdonjogával kapcsolatban felmerülő vitákkal kapcsolatban kizárják felelősségüket.
- 11.3. Szervező, illetve a Lebonyolító kizárja a felelősségét minden, a Weboldalt, illetve az azt működtető szervert ért külső, ún. SQL támadások, illetve a telefonhálózatot ért támadások, meghibásodás estére. Tehát amennyiben a Weboldalt, illetve szervert vagy a kiszolgáló hálózatot ért támadás folytán a Játékosok téves rendszerüzeneteket kapnak nyereményeiket, a nyertes/nem nyertes státuszukat stb. illetően, úgy ezen esetekre a Szervező, illetve a Lebonyolító semminemű felelősséget nem vállal.
- 11.4. Szervező fenntartja magának a jogot arra, hogy amennyiben valamely Játékos részéről bármilyen (számítógépes) manipulációt, tömegesen generált e-mail címek létrehozását, illetve a Játék szellemével bármilyen módon összeférhetetlen vagy azt sértő magatartást tapasztal, vagy ennek megalapozott gyanúja felmerül, úgy a Játékost azonnali hatállyal kizárja a Játékból.
- 11.5. Ha a Játékos adat- illetve kódfeltöltés közben bezárja a böngésző ablakot vagy, ha a kapcsolat (bármely okból) megszakad a kiszolgáló webhelyével, telefonhálózattal, abban az esetben az adatok elvesztéséért a Szervező, illetve a Lebonyolító semmilyen felelősséget nem vállal.
- 11.6. Szervező, illetve Lebonyolító kizárja a felelősségét a Weboldal rajta kívülálló okokból történő meghibásodásáért, amely időtartam alatt a honlap nem vagy korlátozottan használható, ugyanakkor haladéktalanul megtesz minden szükséges intézkedést annak érdekében, hogy a hiba okát mielőbb feltárja, illetve megszüntesse.
- 11.7. A jelen Játékra és Játékszabályzatra irányadó jog a magyar jog.
- 11.8. A Szervező fenntartja a jogot, hogy a Játék feltételeit tartalmazó jelen Játékszabályzatot indokolás nélkül bármikor módosítsa, ideértve a Játék megszüntetését is. Az erre vonatkozó tájékoztatást a Szervező a Játék egyéb közleményeivel azonos nyilvánosságot biztosítva közlésezi.

Budapest, 2025.07.01.

Nyereménnyel és annak használatával kapcsolatos feltételek

- Autó típusa: Ford Transit Connect SWB 1.5 plug-in hibrid 150LE A6 FWD
- Autó színe: Frozen White
- A nyertes Játékos az autót 1 teljes évig használhatja. A használat kezdő időpontja a Nyeremény átadásának napja. A nyertes Játékos az autót az átvételtől számított 12 hónap elteltével a Szervezővel előzetesen egyeztetett helyen és időpontban köteles átadni.
- Az autó használatához jár:
 - a Casco biztosítás, valamint Kötelező gépjármű felelősségbiztosítás baleseti adóval együtt;
 - külföldi 24 órás segélyszolgálat (Európában)
 - Maximális futásteljesítmény: 20.000 km a használati időre, túlfutás esetén 300 Ft + áfa/km díj fizetendő.
- Amennyiben az autó használata közben szervízigény merülne fel, a Játékos az autót kizárólag a következő szervízbe viheti:
 - Solymár-Szalay Kft., 1152 Bp., Városkapu u. 11
 - Solymár-Szalay Kft., 2083 Solymár, Sport u. 23.
 - Solymár-Szalay Kft., 2500 Esztergom, Visegrádi út 11.
- A fentiekén kívül felmerülő költségeket (például: üzemanyag, autópályadíj) a nyertes Játékos köteles fizetni.
- Az autó használata során felmerült hatósági bírságok megfizetése a nyertes Játékos kötelezettsége.
- Az autót csak a nyertes Játékos használhatja, amennyiben a nyertes Játékos nem rendelkezik vezetői engedéllyel, a járművet a Játékszabályzatban meghatározottak szerint kizárólag a Polgári törvénykönyv 8:1. § (1) bekezdés 1. pontjában meghatározott közeli hozzátartozó (házastárs, egyeneságbeli rokon, örökbefogadott, mostoha- és nevelt gyermek, örökbefogadó-, mostoha- és nevelőszülő és testvér) használhatja.
- Az autót a nyertes Játékos csak Európa területén használhatja.
- Az autót a nyertes Játékos csak normál használatra, rendeltetésszerűen használhatja.
- Az autóban tilos dohányozni, állatot szállítani.
- Tilos az autón bármilyen változtatást, módosítást végezni.
- A jelen pontban foglalt szabályok be nem tartása miatt bekövetkezett károkért fennálló felelősség a nyertes Játékost terhelik.